

ГРОМАДСЬКИЙ ПРОЕКТ ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ У __2021__ РОЦІ

Заповнюється оператором

Дата надходження:

07092020

Номер у реєстрі проектів:

2

ПІП та підпис особи, що реєструє:



Інформація про проект

1. Назва проекту* (не більше 10 слів)

«Інтерактивна підлога» - сучасне інноваційне диво для малят.

2. Категорія проекту*

☐ Безпека та громадський порядок

☐ Навколишнє середовище

☐ Велоінфраструктура

☐ Освіта +

☐ Дорожнє господарство

☐ Охорона здоров'я

☐ Житлове господарство

☐ Соціальний захист

☐ Засоби масової інформації

☐ Спорт

☐ Комунальне господарство

☐ Телекомунікації, зв'язок та інформаційні технології

☐ Культура

☐ Транспорт

3. Локалізація проекту (місто, село, район)*

с. Любимівка, Роздольської сільської ради, Михайлівського району

4. Житловий масив / мікрорайон, населений пункт*

с. Любимівка

5. Адреси, назва установи / закладу, будинку

72011, КЗ Любимівський ЗДО «Ромашка», Роздольської сільської ради, вул.. Дружби, 59, с. Любимівка, Михайлівський район, Запорізька область

6. Короткий опис проекту* (не більше 50 слів)

Інтерактивна підлога нагадує магічний килим. Це система, яка реагує на будь-які рухи та жести людини. Це, наче жива підлога. Проектор транслює зображення, яке завдяки камері стає чутливим до рухів, дає змогу змінювати ефекти та зображення. До складу «Інтерактивної дошки» входить біля 90 ефектів різної тематики.

Повний опис проекту та прогнозний обсяг витрат

7. Проблема (передумови, обґрунтування необхідності реалізації проекту)*

Новітні технології мають бути доступні для вихованців ЗДО. Упровадження проекційної системи навчання, що сприяє розвитку здібностей дошкільників.

8. Мета проекту*

Створення умов реалізації освітніх програм і завдань у сфері дошкільної освіти; забезпечення ЗДО технічними сучасними засобами навчання, покращення дозвілля дошкільнят та підвищення іміджу навчального закладу.

Надати дітям сучасні комфортні умови для розвитку та самореалізації креативного потенціалу, де б вихованці ЗДО могли отримувати позитивні емоції від колективної та самостійної творчості. Саме таке обладнання забезпечить потреби дитячого садка у інтерактивному навчанні, осучаснення розваг та масових заходів для вихованців дитсадка.

9. Пропоноване рішення вирішення проблеми і його обґрунтування*

Придбання необхідного комплексу обладнання «Інтерактивної підлоги» для ЗДО.

10. Для кого цей проект (основні групи мешканців, які зможуть користуватись результатами реалізації завдання)

Цільва група проекту – діти дошкільного віку та їх батьки, а також педагоги та інші працівники ЗДО.
Призначений для розвитку або відновлення рухової, інтелектуальної та емоційно-вольової сфери дітей.

11. План заходів з реалізації проекту (роботи, послуги)

1. Підготовка спортивної зали для встановлення «Інтерактивної підлоги»;
2. Улаштування техніки із залученням батьків до реалізації проекту;
3. Презентація в ЗМІ та фото-звіт про результат роботи;
4. Проведення педагогами занять з дітьми з використанням ІТ.

12. Ключові показники оцінки результату проекту*: економічні (наприклад, збільшення надходжень до бюджету, економія ресурсів, тощо), соціальні (наприклад, рівень охоплення дітей фізкультурою та спортом, тощо), екологічні (наприклад, зменшення забруднення навколишнього середовища, тощо), інші показники, які можна використати для оцінки досягнення результатів практичної реалізації проекту.

Реалізація даного проекту забезпечить проведення освітнього процесу у ЗДО, раціональне використання часу під час освітніх занять, урізноманітнить дозвілля вихованців, сприятиме розвитку розумових здібностей дітей. Використання «Інтерактивної підлоги» буде впливати на розвиток пізнавальних процесів: сприймання, уваги, мислення, пам'яті.

Очікувані результати:

- покращення матеріальної бази ЗДО;
- створення умов для розвитку розумових здібностей дітей відповідно до сучасних освітніх вимог;
- уміння співпрацювати у дитячому колективі;
- прищеплення дошкільнятам естетичного смаку.

13. Орієнтовна загальна вартість проекту*

10303

14. Очікуваний термін реалізації проекту*

2021 рік

15. Ризики (перешкоди) у реалізації проекту, на які слід звернути увагу

Ціна вартості інтерактивної підлоги під час придбання може змінюватися в сторону збільшення. Вартість інтерактивної підлоги зберігається в сумі 100000 за рахунок бюджетних коштів, а різниця за рахунок благодійних внесків

16. Приклади (кейси) схожих рішень

*зірочкою позначені обов'язкові до заповнення поля

БЮДЖЕТ ПРОЕКТУ

Найменування товарів (робіт, послуг)	Ціна за одиницю, грн.	Одиниць	Вартість, грн.
«Інтерактивна підлога»	100000	1	100000
Всього:			100000 грн

